1. 2 кнопки, которая при наведении и нажатии меняет размер и картинку.
2. Добавить в п.1 градиенты в заливку.
3. Полоска с нажимаемыми картинками (7 штук), при наведении мышки на которые они плавно увеличивают размеры.
4. Древние индейцы региона Огайо для принятия сложных решений использовали принцип «наху а». Это ёмкое слово можно полностью понять, лишь погрузившись в культуру индейцев, но для западного человека оно означает совокупность вопросов «Будешь ли ты счастлив совершив это?», «Поддержат ли тебя близкие и родные в твоём начинании?», «Не смущают ли тебя трудности, которые возникнут при совершении задуманного?», «Есть ли у тебя план действий на случай провала?».

Требуется реализовать программу, задающую 7 вопросов пользователю и помогающую принять решение в соответствии с индейским принципом.